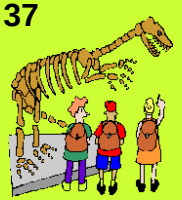
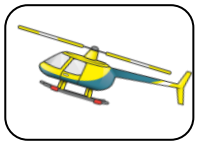
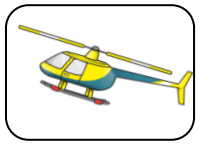
Dechrau	1 	2 	3 	4 	5 	6 	7 	8 	9 
10 	11 	12 	13 	14 	15 	16 	17 	18 	19 
20 	21 	22 	23 	24 	25 	26 	27 	28 	29 
30 	31 	32 	33 	34 	35 	36 	37 	38 	39 
40 	41	42	43	44	45	46	47	48	Diwedd

Lle fyddwch chi'n mynd? **…fyddi di'n…?** **Mi fydda i'n**
Sut fyddwch chi'n mynd? **…fydd o'n / hi'n … ?** **Mi fydd o'n / hi'n**
Pryd fyddwch chi'n mynd? **…fyddwn ni'n …?** **Mi fyddwn ni'n**
Be fyddwch chi'n ei wneud? **…fyddan nhw'n …?** **Mi fyddan nhw'n**

1. heno
2. bore yfory
3. p'nawn yfory
4. nos yfory
5. wythnos nesa
6. mis nesa

cownteri

dau o bob un i bob set o bartneriaid

















Cyfarwyddiadau

1. Argraffu a chwyddo i A3. Lamineiddio.
2. Torri'r cownteri allan
3. Mae angen deis ar gyfer y gêm hon. Mae pob un yn dewis cownter, ac yn rhoi gweddill y cownteri wrth ochr.
4. Mae'r chwaraewr cyntaf yn rholio'r deis ac yn mynd ymlaen yn ôl y rhif y deis.
5. Mae'r ail chwaraewr yn holi cwestiynau sy'n gallu cael eu hateb. Yn gyntaf, "Sut fyddwch chi'n mynd?/Sut fyddi di'n mynd?" Bydd y chwaraewr cyntaf yn ateb "Mi fydda i'n mynd..." + yr hyn sydd ar ei gownter. Bydd yr ail gwestiwn yn ddibynnol ar le mae'r chwaraewr wedi glanio. Bydd naill ai'n "Lle fyddwch chi'n mynd?/Lle fyddi di'n mynd?" neu "Be fyddwch chi'n ei wneud?/Be fyddi di'n ei wneud?" efo'r chwaraewr yn ateb yn ôl yr hyn sydd ar y sgwâr. Yna bydd yr ail chwaraewr yn rholio a symud. **Anogwch y dysgwyr i newid o ffurf 'ti' i ffurf 'chi'**
6. Os oes rhywun yn glanio ar sgwâr melyn bydd angen newid cownter, gan roi'r hen gownter ar waelod y cownteri.
7. Y person cyntaf i gyrraedd y diwedd sy'n ennill.

AMRYWIAETHAU (pan fydd yr iaith gan y dysgwyr)

- Ymarfer efo pobl eraill (hi, o, nhw, ni), gan ddefnyddio deis rhagenwau os oes gennych rai.
- Defnyddio efo amseroedd eraill, ee y gorffennol, yr amodol, ayb
- Defnyddio cwestiynau caeedig, ee "Fyddi di'n mynd i...?"